



**UNIVERSIDAD DE LA INTEGRACIÓN DE LAS
AMÉRICAS
FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERIA EN SISTEMAS**

**APP EDUCATIVO DE JUEGO DE ROMPECABEZAS
MATEMÁTICO PARA NIÑOS Y NIÑAS**

Arnaldo Javier Coronel Ramírez

Asunción, Paraguay

2020



RESUMEN

El presente documento de investigación plasma todo el proceso de elaboración de un App Educativo de juego de rompecabezas matemático para niños y niñas, para dispositivos móviles en la plataforma Android.

En la actualidad existen diversas dificultades en el área de matemática relacionados precisamente a la resolución de situaciones problemáticas, en la que los estudiantes evidencian resultados no destacados en los diferentes exámenes.

Es por ello que el App de juego de matemáticas estará preparado para que los niños y niñas puedan desarrollar habilidades, poder repasar y aprender sobre temas como suma, resta y multiplicación siempre de una manera amena y divertida.

La investigación es de tipo descriptiva con enfoque cuantitativo y momento transversal, porque los datos previos son recolectados una sola vez.

Para el desarrollo del App Educativo de juego matemático para niños y niñas se utilizó herramientas y lenguajes de programación informáticos, tales como: Android, JAVA, XML, Android Studio, Star UML, Bizagi.

Palabras Clave: App Educativo, plataforma Android, rompecabezas matemático.

